



## **INFORMAZIONI e MODALITÀ DI SVOLGIMENTO**

Agli allievi partecipanti sarà fornito un foglio con il testo dei quesiti ed un foglio-risposte che dovrà essere compilato rigorosamente in stampatello.

### **DURATA DELLA PROVA e CATEGORIE:**

Le difficoltà e la durata dei "Giochi" sono previste in funzione delle classi frequentate e delle varie categorie: C1 (per gli studenti di prima e seconda secondaria di I grado) e C2 (per gli studenti della terza classe della secondaria di I grado e prima classe della secondaria di II grado) avranno a disposizione 90 minuti. Il numero dei quesiti da risolvere sono indicati sul foglio del testo.

Ogni docente presente in aula al momento della prova, scriverà l'ora di inizio e di fine della gara annotando nell'apposito spazio del foglio-risposte la durata in minuti di esecuzione della prova da parte dei singoli concorrenti per consentire alla commissione, che si occuperà della correzione, di valutare eventuali situazioni di pari merito.

**MATERIALE CONSENTITO:** forbici, righello, compasso, fogli millimetrati, colla ecc. Non è consentito l'uso di calcolatrici né di testi (tavole o altro).

### **CRITERI DI VALUTAZIONE:**

La Commissione giudicatrice del Centro PRISTEM stilerà le graduatorie tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti criteri:

- numero di quesiti correttamente risolti;
- punteggio, ogni quesito vale tanti punti quanto il suo numero d'ordine (ad esempio, problema n. 5 = 5 punti);
- tempo impiegato;
- data di nascita.

Verrà assegnato un punteggio nullo in caso di risposte errate o non date.

### **DURANTE LA GARA:**

1. I professori sorveglianti non devono fornire ovviamente ai concorrenti e neppure spiegazioni sul testo.
2. Sarebbe consigliabile non permettere l'uscita dall'aula durante la gara.
3. Non consentire in nessun modo di tenere il cellulare, anche se spento.